

ワイヤレスコントローラーミニ SWITCH用 取扱説明書

作成日：2022年3月31日

セット内容

本製品には以下の物が入っています。

使用前にご確認ください。

- ・ワイヤレスコントローラー×1
- ・USBケーブル×1
- ・取扱説明書（本書）×1
- ・製品保証書×1

対応機種

Nintendo Switch／Nintendo Switch（有機ELモデル）／Nintendo Switch Lite／パソコン（Windows 8／10／11）

※パソコンは有線接続のみ対応しています。

※一部のタイトルや機器では正常に使用できない場合があります。

※今後ファームウェアアップデートにより、対応機種が変更になる場合があります。

あらかじめご了承ください。

各部の名称

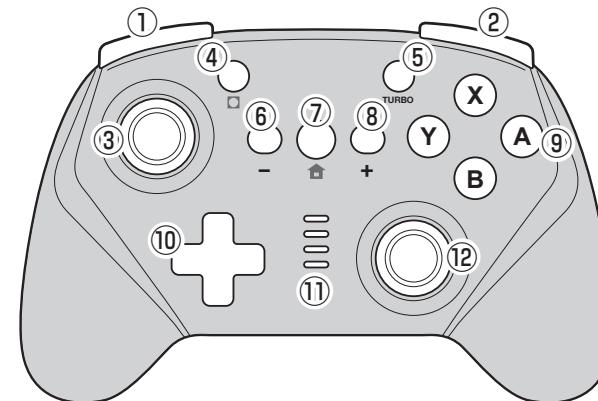
- ①Lボタン
- ②Rボタン
- ③Lスティック／Lスティックボタン
- ④キャプチャーボタン
- ⑤TURBOボタン
- ⑥ーボタン
- ⑦HOMEボタン

※長押しで電源ON、電源ONのときに

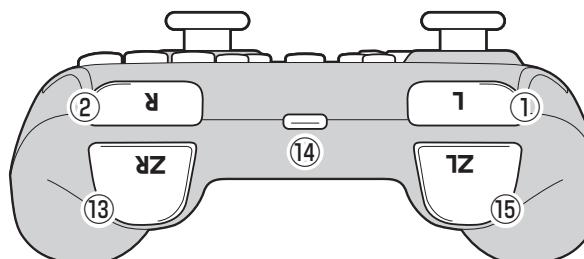
約7秒間長押しで電源OFF。

※本製品でSwitch本体の電源を入れる
ことはできません。

- ⑧+ボタン
- ⑨A／B／X／Yボタン
- ⑩方向ボタン
- ⑪プレイヤーランプ1～4
- ⑫Rスティック／Rスティックボタン



- ⑬ZRボタン
- ⑭USB Type-C端子
- ⑮ZLボタン



コントローラーの充電方法

バッテリー残量が少なくなるとコントローラーのプレイヤーランプが点滅します。本製品同梱のUSBケーブルでコントローラーをUSB ACアダプターなどの機器に接続し、充電を行ってください。

※連続動作時間は使用状況などにより異なる場合があります。

充電時間	約2時間
連続動作時間	約10時間

接続方法

■Switch／Switch（有機ELモデル）／Switch Liteで使用する

※コントローラーを接続する前に、Switch本体のメニュー画面から[設定]→[コントローラーとセンサー]を選択し、「コントローラーの振動」と「Proコントローラーの有線通信」をONにしてください。

【無線で接続する】

①Switch本体のメニュー画面から[コントローラー]→[持ちかた／順番を変える]を選択します。

②本製品のHOMEボタンとYボタンを同時に長押しします。

③プレイヤーランプが上から流れるように点灯し、接続作業が行われます。

④画面にコントローラーが追加されたら使用可能です。

※本製品を一度Switch本体に登録すれば、次回からは本製品の電源を入れるだけで接続されます。

【有線で接続する】

①本製品のUSB Type-C端子に、同梱のUSBケーブルを接続します。

②Switch本体のメニュー画面から[コントローラー]→[持ちかた／順番を変える]を選択します。

③SwitchドックのUSB端子、またはSwitch本体のUSB Type-C端子に本製品を接続し、LボタンとRボタンを同時に押します。

※本製品をSwitch本体のUSB Type-C端子に有線接続する場合は、別途USB A to Type-C変換コネクターなどが必要です。

④画面にUSBコントローラーが追加されたら使用可能です。

■パソコン（Windows 8／10／11）で使用する【有線接続のみ】

①本製品のUSB Type-C端子に、同梱のUSBケーブルを接続します。

②パソコンのUSB端子に本製品を接続します。

③プレイヤーランプ1・2が点灯し、デバイス画面に「Xbox 360 Controller for Windows」が追加されると使用可能になります。

※パソコン接続時はX-INPUT方式のため、プレイするゲームやプラットフォームなどにより、コントローラー設定画面で表示されるボタンの名称が異なる場合があります。

パソコン接続時 ボタン対応表

	Lスティック	Rスティック	方向ボタン	A	B	X	Y	L	ZL	R	ZR	Lスティックボタン	Rスティックボタン	キャプチャーボタン	HOME	-	+
X-INPUT	X軸／Y軸	X回転／Y回転	ハットスイッチ	1	2	3	4	5	Z軸+	6	Z軸-	9	10		7	8	

※キャプチャーボタンは使用できません。また、Windows10／11使用時にHOMEボタンを押すと、ゲームバーが表示されます。

連射機能の設定方法

連射速度	約20連射
連射対応ボタン	A／B／X／Y／L／R／ZL／ZR

TURBOボタンを押しながら連射設定したいボタンを押すと連射機能がONになります。もう一度同じ操作を行うと連射機能が解除されます。

※連射機能をONにしたボタンを押したままにすることで連射状態になります（連射ホールド機能は搭載していません）。

スリープモードについて

本製品の電源が入っている状態で約5分間入力が行われない場合、プレイヤーランプが消灯し、自動的にスリープモードに移行します。スリープモードはHOMEボタンを長押しすると解除されます。

リセットボタンについて

本製品には背面下部の穴にリセットボタンが搭載されています。ピンなど先の細いもので押すとコントローラーの接続が解除されます。

ユーザーサポート

本製品はSwitch本体のファームウェアアップデートなどにより、仕様が変更になる可能性があります。最新情報は右記のユーザーサポートページをご覧ください。

タイプ2ユーザーサポート

<http://www.type2.co.jp>